**ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE PRESENCIAL**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sigla Asignatura** | | CSY4001 | **Nombre Asignatura** | | | Calidad de Software | | | |
| **Créditos** | 10 | **H Semestrales Totales** | | 90 | **Requisitos** | | DEY3001 | **Fecha Actualización** | Julio 2018 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Escuela o Programa Transversal** | Escuela de Informática y Telecomunicaciones | **EA** | 1 |
| **Carrera/s** | Analista Programador Computacional PEV  Ingeniería en Informática PEV | **Unidad de Aprendizaje N°1** | Principios Calidad de Software |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aprendizajes** | | | **Indicadores de logro** |
| **Procedimentales** | Incorporar el proceso de Calidad de Software Basado en ISTQB donde planifica las actividades de prueba, entregando una adecuada cobertura, para el aseguramiento de calidad de un requerimiento informático que permitan validar y verificar los productos de software a nivel funcional y no funcional. | | Describe los factores para llevar a cabo las pruebas exitosamente, en función de los requerimientos y criterios de aceptación. |
| **Actitudinales** | Ser objetivo en el proceso de aunar criterios emitidos por el equipo para el desarrollo del proceso de software. | | Es prolijo en la recolección de los documentos claves emitidos tanto por desarrolladores, jefe de proyecto y cliente, para la fundamentación del proceso de prueba del software. |
| **Conceptuales** | Clasificar los elementos a incluir en una interfaz gráfica, considerando la usabilidad y funcionalidad requerida por el usuario. | | Diferencia los componentes de la interfaz gráfica, eligiendo los más idóneos para la funcionalidad que se desea implementar |
| **NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: Levantamiento de Requerimientos de Calidad del Software.** | | | |
| **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD:**  La tienda “GRAN MULTINACIONAL”, se está preparando para la próxima navidad. Para esto, requiere modificar sus procesos de ventas para incorporar una oferta especial en algunos de sus productos, como: pantalones, lavadoras y refrigeradores. Se requiere implementar un sistema en java que permita solucionar este requerimiento.  Se solicita que, en base de los documentos de requerimientos y diseño, usted realice el levantamiento de atributos de calidad para el Software que se va a construir.  Se recomienda:   * Formar un grupo para trabajar * Leer atentamente los documentos de requerimiento y diseño del proyecto Multinacional * A partir de estos, identificar los atributos de calidad internos, externos y de uso del proyecto. * Elaborar un listado de al menos 20 atributos de calidad para este proyecto. * Indicar para cada uno debes indicar:   + Número de requerimiento de software   + Atributo de calidad   + Descripción   + Medida de verificación   Una vez terminada la actividad, tu docente elegirá algunos de los trabajos para ser expuestos y explicados. Prepárate, podrías ser tú. | | | |
| **Duración de la actividad (horas):** 3 horas  **Forma de trabajo:**  □ Individual  X Grupal | | **Recursos de información:**  □ Impreso  □ Tecnológico  □ Informático  **Material de apoyo (insumos y equipamiento) para la actividad:**   1. Cápsulas de video 2. Material complementario de la experiencial 3. Acceso a la WEB. | |
| **Infraestructura (lugar):**  □ Sala de clases  X Laboratorio  □ Sala de equipos  □ Otros (especifique) | |
| **Modalidad**  X Presencial  □ No Presencial | |